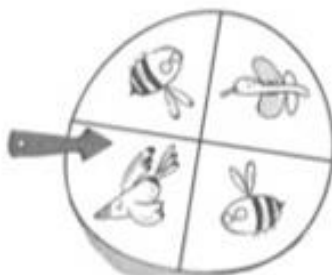


### Allegato 3:

## CERTO, POSSIBILE O IMPOSSIBILE?



Federico ha ricevuto un nuovo gioco: una ruota girevole con rappresentati degli animali.



Osserva con attenzione la ruota di Federico e cerca di capire quali eventi possono verificarsi girando la ruota. Con una croce indica se i seguenti eventi sono certi, possibili o impossibili.



Ricorda! Un evento si dice:

CERTO, se si verifica di sicuro; IMPOSSIBILE, se non può mai verificarsi; POSSIBILE, se può verificarsi ma non è certo.

- Uscirà un animale.
- Uscirà un'ape.
- Uscirà un animale che vola.
- Uscirà un uccellino.
- Uscirà un animale marino.
- Uscirà il numero 3.
- Uscirà una farfalla.

certo	x	possibile	impossibile
certo		possibile	impossibile
certo	x	possibile	impossibile
certo		possibile	impossibile
certo		possibile	impossibile x
certo		possibile	impossibile x
certo		possibile	impossibile x
certo		possibile x	impossibile



Inventa una situazione di incertezza. Se vuoi puoi aiutarti facendo un disegno.



Marco ha ricevuto una ruota girevole: lo puoi aiutare a capire se le frasi sono certe, possibili o impossibili.

Ora descrivi un evento certo, uno possibile e uno impossibile e fai stabilire di che tipo sono a un tuo compagno sottoponendogli la situazione.

Uscirà un invertebrato  
Uscirà una formica  
Uscirà un vertebrato

certo / possibile / impossibile  
certo / possibile / impossibile  
certo / possibile / impossibile